

## LABORATORI DELLA MATTINA

LABORATORIO	DESCRIZIONE
<b>L'ANTICO GIOCO DEL TANGRAM TRA ARTE E MATEMATICA</b>	Il gioco del Tangram verrà illustrato dagli studenti del primo livello della sede di Perazzi in alcune delle lingue più diffuse all'interno del CPIA evidenziando i concetti di geometria piana associati
<b>LABORATORIO INTERATTIVO DI SCIENZE</b>	Realizzazione di semplici esperimenti scientifici pratici con l'aiuto dei kit in dotazione della scuola. Si vedranno: la misurazione colorimetrica del pH, alcune immagini tridimensionali, ad esempio, la struttura molecolare di specie chimiche importanti (DNA) o la struttura fisica di alcuni animali e piante.
<b>LA MAPPA DI UNA VITA</b>	Si parte da storie di vita, si visualizzano le esperienze fondanti e formative, si rappresentano visivamente con parole essenziali e con l'uso di linguaggi espressivi. Si organizzano in un'immagine dove emergano traiettorie, tappe e vissuti...
<b>MURALES</b>	Laboratorio creativo che ha l'obiettivo di veicolare la socializzazione attraverso lo strumento del murale. Alcune pareti della sede di Cortina saranno ridipinte con il contributo creativo degli studenti.
<b>SIAMO TUTTI SOTTO LO STESSO CIELO?</b>	Laboratorio di orientamento esperienziale attraverso la proiezione delle ombre del corpo su una superficie.
<b>SBAGLIANDO S'IMPARA</b>	Laboratorio di scrittura, registrazione e montaggio della serie "sbagliando s'impara", il podcast del CPIA 1 di Roma, dove raccontiamo le nostre storie, fatte di sbagli che sono diventati lezioni. Il lab avrà 3 sottogruppi di lavoro: scrittura testi; registrazione audio; montaggio audio.
<b>PIANTIAMO UN SEME</b>	Laboratorio di orticoltura
<b>CENTRO PER L'IMPIEGO CASAL BERTONE</b>	ORIENTAMENTO AL LAVORO - Presentazione del programma GOL

## LABORATORI DEL POMERIGGIO

LABORATORIO	DESCRIZIONE
<b>L'ANATOMIA DIGITALE: DALLA RICERCA ALLA DIDATTICA</b>	Dimostrazione delle potenzialità degli strumenti digitali per obiettivi sia di ricerca sia di didattica. I partecipanti al laboratorio potranno utilizzare in prima persona alcuni strumenti di anatomia digitale open source.
<b>NUMERICAMENTE</b>	Realizzazione di due laboratori aperti di giochi matematici a cura delle attiviste del Dopolavoro Matematico.
<b>RICICLO CREATIVO: CREARE CON LE MANI E LE PAROLE</b>	Laboratorio pratico che propone il riuso di cialde di caffè (NESPRESSO) per la creazione di gioielli.
<b>IMPARIAMO L'INGLESE CON LA MUSICA</b>	Laboratorio di sperimentazione linguistica attraverso le canzoni
<b>COME CI ARRIVO?</b>	Laboratorio a cura di Salvaiciclisti Roma, per imparare ad usare le mappe digitali e scegliere i migliori percorsi per raggiungere la scuola ed il lavoro. Attività pratiche per capire come mobilità e ambiente possono essere sostenibili e sicuri. Presentazione attività associative e risultati della campagna di scienza partecipata NO2, no grazie, a cui hanno partecipato lo scorso anno le sedi di Tiburtina e Perazzi.
<b>ARCHITETTURA DEI CALCOLATORI</b>	Architettura del calcolatore, processo di installazione e configurazione del sistema operativo, descrizione introduttiva degli ecosistemi open source e free
<b>DOCUFILM "LIBERAMENTE"</b>	Il docufilm, girato da Giulia Merenda, è una testimonianza da dentro il carcere femminile di Rebibbia.